



NIBBLE

**Tampereen
TietoTeekkarikilta**
nibble@tietoteekkarikilta.fi

Päätoimittaja
Teemu Nurminen

Toimitus
Liisa Ojaniittu
Sanna Ikäheimonen

Taitto
Tuukka Virtanen

Painopaikka
Juvenes Print

SISÄLLYS

Pääkirjoitus	3
Puheenjohtajan palsta	5
Tyttöjen nurkka	6
Fan Fiction	11
Games Done Swiftly	12
Nousevan auringon move	17
Ny se viha	18
????	21
Hauskat vitsit	22



PÄÄKIRJOITUS

Teksti: Teemu Nurminen



Wappu on ohi. Lukuvuosi on ohi. Oispa krapula ohi.

Aika vyöryy ja nopat suhisevat silmissä. Oppia on otettu ja kursseja on käyty. Koh-tahan me ollaan jo valmiita. *Vai ollaanko?*

Opiskelijan elämä ei välttämättä ole helppoa. On viikottaisia tehtäviä, on dediksiä, on harkkatöitä, on tenttejä, ja johonkin väliin pitäisi vielä sujauttaa se hauskanpito-kin; kaikesta tästä pitäisi vielä jokaisen meistä huolehtia itse. Useampi ei-opiskelija saattaisi tokaista: ”taas ne opiskelijat vaan ryyppää, eikö niillä oo mitään oikeita töitä”. Ehei, töitä on, mutta ne on vain päätetty hoitaa jonain toisena ajankohtana, esimerkiksi krapulassa keskellä yötä (*<insert_working_time>* tuntia ennen deadlinea).

Hyvät opiskelijat, levätkää kesä, jotta jaksatte taas seuraavan stressipainotteisen vuoden. Menkää vaikka töihin.

Sinä, joka olet saanut tämän teoksen käsiisi ja mietit, että mitä ihmettä nämä vul-gaarit värihyökkäykset ovat täällä sivujen taustoilla: rauhoitu, minä kerron. Kysees-sä on siis jo meemiksi muodostunut, internetin oma taiteenlaji, **VAPORWAVE**. Tämä retrohenkinen taide ottaa vaikutteita 80- ja 90-luvun markkinoista: videopeleistä, ”alkeellisesta” tietotekniikasta, japanilaisesta kulttuu-rista, sekä tuotteiden ylenpalttisesta mainonnasta. Tyypillistä tyyliin on satiirinen kritisointi kapitalismia, sekä populaarikulttuuria vastaan. Tarkempaa syytä Nibblen ja höyryaallon suhteelle ei ole, päätoimittaja vain sattuu pitämään siitä.

Vaporwaven tulkintaa mukaillen: kuluttajina meillä on erittäin suuri rooli ympäris-tömme muovaantumisesta. Mainonnan ja mielikuvien sade on jotain, jota oikeasti tulee tulkita kriittisesti. Olen useasti ihmetellyt, että miten salaatti on *raikasta*. Tai miten Hertsin kalapalat ovat *rapeita*. Erittäin hyvä esimerkki muutaman päivän ta-kaa oli Mäkkärin ”tomaattirelissikastike”. Asiat saadaan kuulostamaan haluttavalta, jos näin tahdotaan. Mutta haluammeko ostaa, se on vain meidän itsemme päätettä-vissä. Pidän sanonnasta: ”se ei ole tyhmä joka pyytää, vaan se joka maksaa”.

Lyhyemmittä puheita toivotan Teidät tervetulleeksi vuoden toisen Nibblen ääreen: tästä löytyy terveisiä Big Bossilta, vinkkejä elämään, ficcin jatkumoa, GDD:n tun-nelmia, japanilainen move, vihaa, sekä lisää suosiota saaneita vitsejä. Älkää epäröi-kö ihastella lehden esteettistä vallankumousta.

Kaikella kunnioituksella,
meemu

**NIB
BLE**

3

GREAT
PLACE
TO
WORK®

Suomen
parhaat
työpaikat **2015**
Finland



**VUODEN
LOGISTIIKKAYRITYS**

2015

Leanware/

Work with the best. Work at Leanware.



Puheenjohtajan palsta

Puolivälissä ollaan. Vastahan me aloitettiin? Jotenkin vaikea kuvitella, että jo parin kuukauden päästä pääsen ensimmäisenä toivottamaan yhteisesti uudet fuksit tervetulleeksi TiTeen. Ja että ainakin omasta mielestäni vasta äsken kiltaan tulleet fuksit kutsuvat itseään jo tutoreiksi. Noh, kai nämä ovat niitä varmoja kesän merkkejä.

TiTen 25v. vuosijuhlat vietettiin Nokian Kerholassa. Juhlia oltiin suunniteltu viime kesästä lähtien ja niihin panostettiin valtavasti. TiTe nimittäin tekee asiat isosti. Lopputuloksessahan se sitten näkyi, sillä yksikään juhluvieras ei varmasti pettynyt. Juhlista puhutaan vielä kauan. Itse tulen juhlista muistamaan kunnian päästä palkitsemaan Olli Pietikäisen, Jarkko Vainion ja Terhi Kilamon TiTen kunniajäsenyyksillä. Juhlasalissa oli aivan mieletön tunnelma tuon tilaisuuden aikana.

Kesätappo tulee taas (22-24.7.). Perinteisestä Honkaniemestä on jouduttu siirtymään evakkoon ainakin täksi vuodeksi. Hallitus on kuitenkin tehnyt parhaansa ja löytänyt tilalle erittäin lupaavalta vaikuttavan Vallitun leirikeskuksen. Paikalle järjestetään marssi TiTen kiltahuoneelta ja matkaa ei tule ainakaan yhtää enempää kuin vanhaan paikkaan.

Kesällä hallitus ottaa huilia ja valmistautuu toiseen, joidenkin mielestä rankempaan puoliskoon hallitusvuodesta. PJ:nä on ollut mukava nähdä, kuinka hallituksen jäsenet ovat kehittyneet toiminnassa ensimmäisen puoliskon aikana. Erityisesti mainitsemisen arvoisen suorituksen ovat tehneet hallitusfuksit, jotka ovat kehittyneet hyvin oma-aloitteisiksi ja tunnollisiksi tehtävissään. Tällä porukalla on mukava mennä syksyllä alkavaan toiseen puoliskoon järjestämään teille jäsenille saunoja, xQ:ja, IT-hekuma, sitsejä, bileitä ja tietenkin Akateeminen Kynäriliiga.

Valtakunnanjohtaja ja liskomies

Zyrk

**NIB
BLE**

TYTTÖJEN NURKKA

Teksti: Liisa Ojaniitty

–Niin mitä niillä sukkahousuilla oikein tehdään?

Luulitko, että teekkari tarvitsee sukkahousuja vain sitseillä ja vuosijuhlilla? Sukkahousut soveltuvat jokapäiväiseen käyttöön ja niitä ei tarvitse edes laittaa jalkaan!

Niksipirkka sisältää äärettömästi erilaisia sukkahousujen käyttökohteita. Alla esittelemme muutaman teekkarille sopivan käyttökohteen.

Kiltahuoneniksi: Leikkaa sukkahousuista sopivan kokoinen pala. Käytä suodatinpaperin sijasta (voit käyttää myös käytettyjä sukkahousuja, jolloin kahviin tulee erilainen aromi).

Kaljaniksi: Ota ehjät sukkahousut, laita jalkaosioihin kaljatölkkejä (kumpaankin lahkeeseen menee noin 10 kaljaa) ja sido yläpäähän solmu. Näin sinulla on kätevä kaljalaukku. Toimii myös palauttaessa tölkkejä.

Wappuniksi: Osta värilliset sukkahousut ja laita niiden sisälle pitkulaiset ilmapallot. Muotoile haluamaasi asennoon. Näin saat halvan wappuhatun.

Viininiksi: Kun valmistat itse viiniä, laita hedelmät/marjat sukkahousujen lahkeeseen. Kun viini on käynyt, saat helposti jätteet pois.

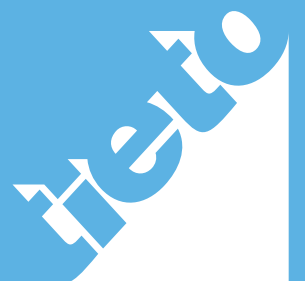
Mökiniksi: Laita kaljatölkit sukkahousujen lahkeeseen ja sido sukkahousut laituriin kiinni, niin saat juomat pidettyä kylminä järvessä.

A new perspective on a job?

A job can be just a job.
Or, it can be a chance to make a difference. At Tieto, you can create new IT solutions that benefit not just our customers' businesses but all of society.

See more:

tieto.com/careers



C# SQL PHP
.NET NOSQL
JAVASCRIPT
QLIKVIEW



KOODAA

POWER BI
ORACLE
BIZTALK
ESB

evolvit
SE MOTIVOIVAMPI
TYÖPAIKKA

KEHITY



ETSIMME
KOODAREITA JA
BI-OSAAJIA JOUKKOOMME.
LÄHETÄ HAKEMUKSESI
JO TÄNÄÄN!

LOUNAS-
JA VIRIKESETELIT
PUHELINETU
TYÖTERVEYS
HAMMASHOITO
MODERNIT TILAT
BILJARDIPÖYTÄ
VIRKISTYSTOIMINTAA



NAUTI

MITÄ TEEMME?



"Olemme Suomen ainoa finanssi- ja BI-liiketoimintaan erikoistunut täyden palvelun IT-talo."

"On kahdenlaisia tietotekniikan palveluyrityksiä: niitä, jotka ymmärtävät asiakkaan liiketoimintaa ja niitä, jotka eivät."

RAPORTOINTI KOKONAISRATKAISUT YLLÄPITO

evolvit.fi/rekry

Atostek Oy tarjoaa vaativia ohjelmisto- ja tietotekniikan asiantuntijapalveluja.



Ohjelmistosuunnittelija,
**SELVITÄ OLETKO
YKSI MEISTÄ**



**SAA KESKUSTELLA
JA KYSEENALAISTAA**

VASTUUTA

RIITTÄVÄSTI HAASTETTA



**YMMÄRRETTÄÄN
TEEKKAREIDEN
TARPEITA**



[ATOSTEK.COM/REKRY](https://atostek.com/rekry)

Fan Fiction Part 2.

by Liisa Ojaniittu

Muutaman tuliviskipullon ja muutaman jallupullon jälkeen eräs TiTeläinen ehdotti:
- ”Hei, nyt lähdetään Tupsulaan jatkoille.”

Muut pitivät tätä varsin hyvänä ideana, sillä Harry ja Draco eivät koskaan olleet käyneet Tupsulassa ja pitihän velhoille näyttää, miten yhteisöllinen asuminen sujuu teekkareilta. Koko joukkio oli kuitenkin hyvin humalassa muutaman velhojen juomapelin jälkeen. Tästä johtuen he eksyivät metsään matkalla Tupsulaan. Onneksi he olivat tajunneet ottaa matkavästä. Ikuisuudelta tuntuvan ajan jälkeen he kuitenkin törmäsivät hieman oudon näköiseen porukkaan. Porukasta löytyi neljä hyvin lyhyttä ihmistä, lyhyt parrakas mies, mies pitkällä blondeilla hiuksilla, hyvin vanha harmaa-asuinen papparainen, sekä kaksi parrakasta miestä, joista toinen oli hyvin komea. TiTeläiset ajattelivat kysyä tältä joukkiolta tietä Tupsulaan, mutta tämä toinen joukkio ehti ensin kysymään: - ”Osaatteko sanoa tietä Mordoriin? Eksyimme Rivendellin jälkeen luultavasti suunnasta”, sanoi tämä hemaiseva blondi mies. Onneksi eräs TiTeläinen tiesi vastauksen: - ”Mordori löytyy pari sataa kilsaa tuolta etelästä, mutta sinne pääsee helposti junalla. Minä voin lähteä mukaan”, näin vastasi Nervanti (nimi ei muutettu), sillä hän oli heti iskenyt silmänsä tähän hyvin kuumaan blondiin mieheen. - ”Hei lähdetään kaikki käymään Mordorissa, ehtiihän sinne Tupsulaan myöhemminkin. Miksi edes haluatte mennä Mordoriin?” kysyi Nervanti. - ”Tämä pieni hobitti idiootti, Frodo, kihlasi Klonkun ryyppyillan päätteeksi Vihreässä lohikäärmeessä. Jotta kihlaus voidaan purkaa, pitää tämä kihlasormus tuhota Tuomiovuoren liekeissä. Klonkku yrittää kyllä estää meitä, sillä hän ei halua purkaa kihlausta. Onneksi taisimme eksyttää Klonkun. Minä olen muuten Aragorn. Hauska tutustua”, vastasi komea parrakas mies.

Niinpä tämä sekalainen ja sekaisin oleva joukkio lähti kohti Mordoria, jota myös Helsingiksi kutsutaan.

GAMES DONE SWIFTLY

Teksti: Sanna Ikäheimonen

TiTe järjesti neljättä kertaa supersuosituksen tapahtuman **Games Done Swiftly (GDD)**. Vaikka tapahtuma onkin TiTen järjestämä, se tuntuu keräävän kokoajan enemmän suosiota muidenkin tahojen osalta.

Tällä kertaa tapahtumapaikka oli koko tapahtuman ajan täynnä Skiltalaisia. Toisaalta hyvä vaan, kun kaikki TiTeläiset tuntuivat olevan kipeänä. Titeeni-ebolasta lisää myöhemmin (tai oikeastaan varmaan ei). Toimitus kuitenkin haastatteli neljää osallistujaa tapahtumasta.

Miks sä oot täällä tänään?

Jussi Kekki: Mä tulin tänne pelaan. Ja sit ku mä pelaan... Peli on rikki.

Joku nimetön japanialainen: Mä pelaan pongia.

Herra (tai rouva) X: Tänään on Tampereen TietoTeekkarikillan tapahtuma, missä pelataan tietokonepelejä ja konsolipelejä nopeasti tai nopeahkosti hyvällä huumorilla maustettuna.

Onni: Mä olen GDD:ssä. Siis halusin paikalle, ja sit mä päätin tänään, et mä runnaan pelin. Tai siis päätin alkuvilkosta, mut runnasin tänään.

Mikä toi peli on ja miks sä juokset noin?

Jussi Kekki: Tää on Morrowind ja täs juostaan viistoon, koska se on nopeempaa.

Japanialainen: Peli on CTR ja ahvena sano, et "pls move race me" ja sanoin, et "ok".

Herra (tai rouva) X: Crash Bandicoot 3 Warped -nimistä peliä, jossa juoksutetaan semmosta pussimäyrää pitkin sokkeloita... Mä juoksen noin, koska mä en osaa paremmin juosta.

Onni: Mä juoksen noin, koska Kirby tykkää juosta näin. Ja se pelin nimi oli tosiaan Kirby's Dream land.

Miten meni noin niinko omasta mielestä?

Jussi Kekki: Paremmin ku viimeks. Estimate täl kertaa meni vaan tuplana.

Japanialainen: Kusin aluks, mut voitin silti.

Herra (tai rouva) X: No... Ei mennyt ihan putkeen, sanotaanko näin. Olisi voinut mennä vähän paremmin. Toi alku oli vähän säätämistä, eikä se siitä eteenpäinkään lähtenyt oikeesti menemään eteenpäin. Lopputulos oli ihan täyttää kuraa.

Onni: No, ei kovin hyvin, mutta pääsin silti estimateen.

Paljonko treenasit tähän GDD:hen?

Jussi Kekki: En kommentoi.

Japanialainen: Ei.

Herra (tai rouva) X: En mä treenannu.

Onni: Öö... pelasin tossa ekaa kertaa pari päivää sitten.

Mikä on sun paras aika tässä pelissä ja kuinka pitkä matka siitä on maailman ennätykseen?

Jussi Kekki: PB on 5min50sek ja WR on 3:14 ilman lataustaukoja, mut mul on lataukset.

Japanialainen: Alle tunti. Ja silleen 10min [maailmanennätykseen].

Herra (tai rouva) X: PB on sata... Eiku 1h13min. En tiä WR. Varmaan n. 50min.

Onni: 14:16 ja maailmanennätys on 11 jotain... 11:22.

Kauanko oot speedrunnaillu noin ylipäättään elämässäsi?

Jussi Kekki: Mä aloitin joskus kesällä joskus juhanuksen jälkeen

Japanialainen: Ekasta GDD:stä. Siitä on varmaan 2 vuotta.. Ehkä.. Tärkee kirjottaa toiki.. Se pitää kirjottaa myös! .. Hehehe... Voi vittu hei lopeta.

Herra (tai rouva) X: No, ainoastaan tässä tapahtumassa, mut tässä tapahtumassa noviisit ja alottelijatki pääsee näyttään kykyjään.

Onni: No... Kaks päivää.

Otitko spiidiä ennen kuin tulit speedrunnaamaan?

Jussi Kekki: ... En.

Japanialainen: Ei.

Herra (tai rouva) X: Eeeei.. Oli loppu varastot.

Onni: En ottanu... Jos siis puhutaan siitä aineesta.

Lemppari speedrunnattava peli ja miksi?

Jussi Kekki: Morrowind, se on ainoa, minkä mä osaan.

Japanialainen: Joo.. CTR.. Joo.. Paras peli™.

Herra (tai rouva) X: Colin McRae Rally 2.0, koska se on aina jännittävä ja sen seuraamisessa silmä lepää.

Onni: Veikkaan et Kirby:s Dream land, koska se on ainut peli, jota oon speedrunnannu tähän mennessä.

Millanen sun ja TiTen suhde on?

Jussi Kekki: Sekava. Mulla on tosi mustasukkanen eksä nimeltä Skilta.

Japanialainen: (Onks mul ja TiTel suhe?) Oispa kaljaa.

Herra (tai rouva) X: Mun ja TiTen suhde on aika rakas.

Välitän TiTestä tosi paljon ja kiinnostaa tietää, mitä TiTelle kuuluu. Päivittäin käyn tarkistamassa, mikä tilanne on. Joku voisi sanoa, että TiTe on toinen kotini tai ainakin olohuoneeni.

Onni: Erittäin hyvä.



Share your passion.

<http://nomovok.com/en/join-us>



NOMOVOK

Nousevan auringon move

Saapuessani maahan kaikki vaikutti vielä suhteellisen normaalilta. Ihmiset puhuivat englantia, ja lentokentän Mäkkärin juustohampurilaiset maistuivat juustohampurilaisilta. Pian kaikki kuitenkin muuttui. Huomasin, kuinka ihmiset joko tuijottivat minua ihmeissään tai katsoivat maahan ihan kuin minua ei olisikaan. Paikallisten englannin kielen taito hupeni lähelle nollaa poistuessani lentokentältä. Autotkin kulkivat väärällä puolella tietä. Rautatieasemalle päästyäni päätin mennä pohtimaan elämän tarkoitusta vessaan.

Yllätyksekseni wc-istuimesta löytyi varmaan enemmän toimintoja kuin älypuhelimestani. Pönttö jutteli kanssani, lämmitti mukavasti ja soitti musiikkia. Tarpeeni tehtyäni oli wc-paperin käyttö turhaa, sillä istuin oli jo hoitanut puhdistuksen hellällä lämpimän veden suihkulla. Pitkän matkan jälkeen pääsin lopulta varaamaani halvimpaan mahdolliseen majoituspaikkaan. Odotin innolla lämmintä wc-istuinta, mutta kauhistuksekseni löysin ainoastaan reiän lattiasta. Tällä kertaa toimitus oli enemmänkin suoritus kuin nautinto.

Heti ensimmäisenä aamuna minut tutustutettiin paikalliseen ruokakulttuuriin. Lautasilla tarjoiltiin erilaisia meren herkuja. Ruoka oli tietenkin kypsentämätöntä, eikä haarukkaa ja veistä löytynyt mistään.

Seuraavaksi tie vei supermarkettiin tyhjän jääkaapin ongelman korjaamiseksi. Huomasin muutamia eroavaisuuksia tuotevalikoimassa ja hinnoissa. Lohifileen hinta oli suomalaisen jauhelihan tasoa. Halvimmat nakkimakkarat olivat taas samoissa hinnoissa pihvien kanssa. Leivät ja juustot puuttuivat valikoimasta vaaleaa paahtoleipää lukuunottamatta. Yhden paahtoleipäpaketin sisältö on korkeintaan ruhtinaalliset kuusi leipäsiivua.

Kaupasta piti ostaa tietenkin myös kaljaa. Perus dokauskaljan laatu on tasaista, vaikka hinnat vaihtelevatkin 60 sentin ja kahden euron välillä tölkkiä kohden. Leukani putosi suunnattuani vahvempien juomien hyllylle. Alahyllyllä nimittäin möllötti viiden litran viskitonkat. Halvin viski maksoi suunnilleen yhtä paljon kuin kalliimmat kaljat. Tunsin kylmiä väreitä. Jallua ei hyllystä löytynyt. Ostin riisiä, lohta ja pullon viskiä. Näillä eväillä pääsi hyvin alkuun.

-move



NY SE VIHA

Teksti Sanna Ikäheimonen

Tänään nimittäin ärsyttää bussilla matkustaminen. Ensinnäkin se, että bussi maksaa näköjään nykyään 3e/matka. Oon ihan varma, että muutama kuukausi sitten se oli vielä 2,60e. 40 sentin hinnannousu tekee kyllä niin järkyttävän loven mun budjettiin, että en tiedä enää, miten selviän kuun loppuun. Tosin, jos jotain hyvää pitää sanoa, niin ainakaan hinta ei oo noussut bussikortilla maksettaessa. Tokihan sitä voisi lisätä netissä itselleen rahaa bussikortille, mutta senkin tarve pitäisi tietää 2 tuntia etukäteen. Eikä pelkästään tietää, vaan myös muistaa ja tajuta, että saldoa ei välttämättä ole. Hyvästi extempore reissut keskustaan. Ei sillä, että niitä tulisi tehtyä muutenkaan. Tällä tietotekniikan ihmelapsella meni lisäksi pari kuukautta ennen kuin oppi edes käyttämään tuota internetin kautta toimivaa kortinlatauspalvelua, että onneksi ei oo tehty asioita liian helpoksi. Helpompaa on soittaa kaverille, että lisää mun kortille rahaa, kun olet joskus ennenkin niin tehnyt, heitän sun tilille kympin.

No, ei siinä mitään. Olin varannut sen vähän reilu 5 euroa mukaan, että pääsisin tarvittaessa keskustaan ja takaisin, vaikka tuo nyt ei ehtisikään ladata internetitse mun korttia. Kuitenkin palatessa takaisin kotia (reilu 3 tuntia myöhemmin (huom $3 > 2$)), se bussin kortinlukulaite huutaa taas, että ei ole arvoa kortilla. Onko nyt tosi, että joudun maksaa 6e vähän reilun 2e matkasta, koska TKL:n systeemit ei toimi? Nyt jopa toimin ohjeiden mukaisesti varmasti ja ENNAKOIN yli 2 tuntia aiemmin bussin tarpeen, vaikkakin vain jälkimmäisen bussin tarpeen. Vai toimiiko se niin, että jos bussia käyttää alle 2 tunnin sisään siitä, kun kortille on laittanut rahaa, niin se unohtaa, että rahaa on? Onneksi sattui olemaan tuttu siinä samalla lähdössä Hervantaan päin, joka sitten lainasi (tarjosi?) mulle tuon matkan. Mutta paha mieli jäi silti, koska TKL:n sivuilla on selkeästi eri infoa siitä, miten asiat toimii käytännössä. Lisäksi en hirveästi haluaisi hukata kymppiä bittiavaruuteen.

Pitää selkeästi alkaa lataamaan korttia R-kioskilla, mutta se vaatisi taas sen, että pitää lähteä huisisti aiemmin kotoa, kun pysäkin lisäksi pitää ehtiä tekemään mutka kaupassa, että saa kortin ladattua. Jos otetaan vaan mallia vaikka Tallinnasta (vai koko Virossa?), ja ilmaiset bussimatkat paikallisille?

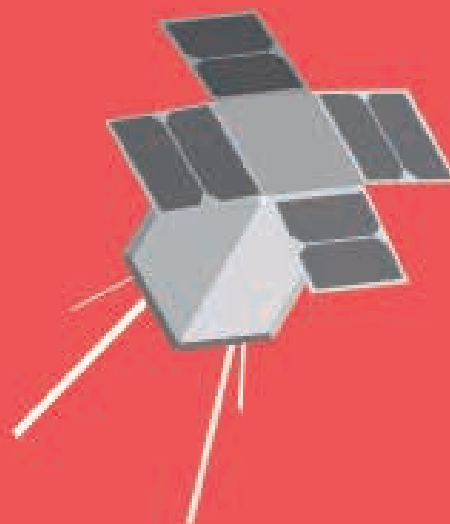
NIB
BLE

18

1986 - 1991
SEGA

Reaktor

How about a Node.js server in the orbit?



You have probably heard of JavaScript, a programming language used to build this very web page and billions of other things in the Internet. It is the most popular programming language, which is even taught to kids through sites like Code Monster. Now we are taking JavaScript from your browser window and making it a programming language that you can use in space.

Industry-grade programming has traditionally been very complicated and expensive, requiring unique programming languages and skills. Buying an industrial robot is not difficult, but programming it to do something useful without it breaking things can take weeks or months – starting from finding a developer with the right programming skills.

This is where the Reaktor Hello World satellite is changing everything. If your industrial machinery, robots or satellites could understand popular languages, such as JavaScript, you would have no trouble finding programmers. You would not need to understand the low-level implementation of a robot or satellite for it to be productive.

With JavaScript, developers can also update the software in the satellite, allowing them to extend the functionality after the launch. The code is also reusable: once you get things running with a higher-level language, you do not have to redo all the low-level programming details every time you have a new satellite in production.

Since JavaScript is a familiar language, it is easy to create apps for satellites. The apps are small, so they can be updated in-flight. Our Node.js environment lets JavaScript apps utilize the satellite's features and sensors, enabling the apps to feed space data to business logic systems on the ground and making the satellite part of the Internet of Things in space.

Text by Pekka Pekkala

reaktor.com/careers

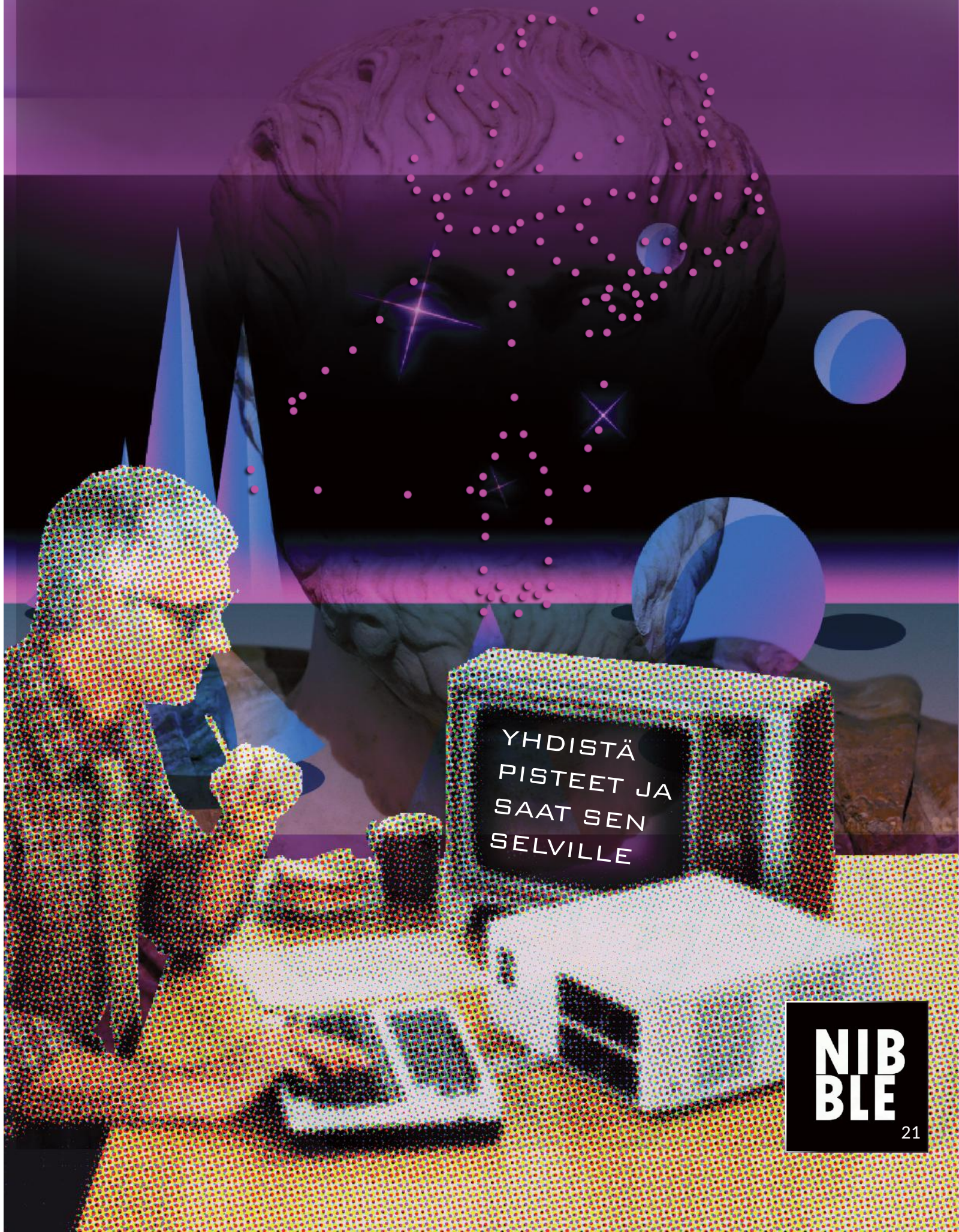
reaktor.com/space

@ReaktorNow 

#ReaktorSpace

SOLITA

MITÄ TITELÄINEN AJATTELEE?



YHDISTÄ
PISTEET JA
SAAT SEN
SELVILLE

**NIB
BLE**

HAUSKAT VITSIT

by Lassi Väisänen

Kuinka monta nibblistiä tarvitaan yhden Nibblen kirjoittamiseen?

-Kolme :D

Robin, miten hintatietoiset kuluttajat käyttävät särkylääkkeensä?

-Ne vetää sen nenää

Titen kiltahuoneelle päätettiin eräänä vuonna hankkia Ruffelle kaveriksi toinen koira ja muutama tutun tutun kautta löydetiinkin pieni saksanpaimenkoiran pentu.

Uusi maskotti nimettiin leikkisästi legendan mukaan Roiksi. Pienen Roin saavuttua kiltahuoneelle, oli paikalla myös joukko tietoteek-kareita kalibroimassa rakentamaansa älyleijaa, joka oli tarkoitus tuulen avulla nostattaa taivaasiin raportoimaan säätiloista twitteeriin. Asennushommien aikana Roi innokkaana pentuna ehti käydä lipaisemassa leijan virtapiirejä, todeten ne melko mauttomiksi, ja bootattaessa koko laite menikin aivan tilitiin. Harva kiten tiltaroi kuin Titen kilt-Roi, naureskeli vanhempi tieteenharjoittaja.

Mistä tunnistat huonon vitsin?

-Et näköjään mistään! (Tuukan vitsi ©)

**NIB
BLE**

22

Mitä yhteistä on Titen hallituksella ja AA:lla?
-Graafikko ei käy kumman-
kaan kokouksissa



WE ARE A MODERN DIGITAL
COMMERCE SOLUTION PROVIDER

You'll have 530 colleagues.
Apply now for new and fresh challenges!

1.1.2016

SOLTEQ + descom = #newsolteq

solteq.com

descom.fi

あなたの腕に狂いながら こわれてしまいたくなる
どこまで好きになればいいの 涙に終わりはしないの
なぜ。。

