



**NIB  
BLE**  
1/2016

**NIB  
BLE**

## SISÄLLYS

**Tampereen  
TietoTeekkarikilta**  
*nibble@tietoteekkarikilta.fi*

**Päätoimittaja**  
*Teemu Nurminen*

**Toimitus**  
*Liisa Ojaniittu*  
*Sanna Ikäheimonen*

**Taitto**  
*Tuukka Virtanen*

**Painopaikka**  
*Juvenes Print*

*Pääkirjoitus 3*  
*Puheenjohtajan palsta 5*  
*Erotiikkaa 6*  
*Mehtäreissu 8*  
*Fan Fiction 11*  
*Hallitusesittely 12*  
*Sohvaperunet 17*  
*Hauskat vitsit 22*



# PÄÄKIRJOITUS

Teksti: Teemu Nurminen



*Tuijottaa asuntonsa valkoista seinää ja huokaisee*

Ajat ovat synkät. Kansan huuto peittää alleen byrokratian kovaääniset rattaat. Kiristetään, leikataan, kielletään, nostetaan hintoja. Mieli on paha asiasta jos toisesta, ja kurjuus tuntuu jatkuvan ikuisesti. Kukaan ei näe totuutta, ja väitellään tilannetta muuttamattomista asioista. Näkyykö loppua koskaan? Missä on järjen ääni, kun sitä tarvitaan? Miksei hallitus koskaan tee mitään? Ja jos tekee, niin miksi aina päin helvettiä.

*Avaa toisen oluen ja tuijottaa lompakkoaan*

”Mitähän sitä söisi ensi viikolla?” Onneksi sentään tämän velan kanssa saa syötyä ihmisen lailla. Ai mitä, ”ei leikata tulevilta sukupolvilta, ottakaa velkaa”. Tää on joku toinen sukupolvi varmaan.

Tee työtä, jolla on tarkoitus. Tee hommia leipäsi eteen. Mitä jos se ei aina vaan riitä? Meille annetaan sentään vaihtoehtoja: opiskele 6 op/kk tehden täystuntisia päiviä ja ota velkaa, että pysyt hengissä. Tai kuten sanonta kuuluu: ”MEE &#x#@! TÖIHIN” ja siinä samassa heikennä panostustasi koulutusta kohden ja jää notkumaan yliopistolle. Kovapäisimmät voivat tietenkin yhdistää molemmat, mutta onhan itsemurhalle mukavampiakin keinoja.

Hallituksiahan löytyy myös pienemmässä mittakaavassa, kuten tämänkertainen Nibble sen meille osoittaa. Pieni tai suuri, uusi tai vanha, teot ja säännöt tulevat aina vaikuttamaan hallittaviin: moni niistä murtuu, moni niistä suunsa avaa. Olkoon se sohva tai virvokkeiden suhteellinen vähyys, aina saadaan paska kiertämään. Kuitenkin jätetään asiat demokraattisesti ”fiksumpien” päätettäväksi.

*Kohottaa suupieliään*

No mutta, aika on taas. Nimittäin Nibblen. Uuden hallituksen myötä myös tämänkin lehden toimitus on vaihtunut, ja päätoimittaja koko kylmästä sydämeästään haluaa toivottaa kaikki lämpimästi tervetulleeksi rakkaan kiltalehtemme pariin. Tänäpäiväisen Nibblen sisältö on melko tarinallista, kuitenkin säilyttäen teemansa kiltamme syvässä huomassa.

”Sit back, relax, grab your popcorn, grab some bleach, and enjoy”, kuten yksi jutkutubaaja sanoi.

**NIB  
BLE**

# A new perspective on a job?

A job can be just a job.  
Or, it can be a chance to make  
a difference. At Tieto, you can  
create new IT solutions that  
benefit not just our customers'  
businesses but all of society.

See more:

**tieto.com/careers**





## Puheenjohtajan palsta

Heipä hei ja tunti turpaan.

Vuosi on jo kerennyt kovin pitkälle ja pitkän vainoamisen jälkeen myös minä olen nyt viimeinkin tässä tekstieditorin ääressä kirjoittamassa juttuani nibbleen. Olen siis Veli-Matti "Zyrk" Korpelainen, teille ihan vain Herra Puheenjohtaja tämän herän vuoden 2016. Kolmannen vuoden teekkari ja All-Stars pelaaja kynärissä.

Vuosi 2016 on alkanut vaikeasti ympäri maapalloa. Ongelmat näkyvät myös kotimaassamme: miltein joka päivä iltapaskasta voi lukea uusimman skandaalin tai farssin. Killan toiminnassa tapahtuu myös paljon uutta, toivottavasti ilman isompia vääryyksiä. Uusi nuori hallitus on osoittanut lyhyessä ajassa paljon visioita killan asioiden uudistamisesta. Innolla siis odottamaan, mitä kaikkea saamme aikaiseksi vuoden loppuun mennessä.

Kaksi vuotta kovaa nousua tehnyt eSports-toiminta jatkaa voitokasta kulkuaan, kun TTY:n palkitsema vuoden tapahtuma Akateeminen Kynäriliiga käynnistää toisen kautensa kesällä. Viime vuoden farssin menestyksen jälkeen liiga on saanut kasan uusia innokaita tekijöitä ja pelaajia mukaan, joten HYPE IS REAL. Seuraa [facebook.com/akateeminenkynariliiga](https://www.facebook.com/akateeminenkynariliiga), jotta pysyt ajan tasalla AKL:stä ;)

Muistakaa käydä kehityskahveilla kiltahuoneella 10.3. ja myöhemmin syksyllä. Palautetta hallitukselle saa myös lähettää TiTen nettisivujen kautta. Jäsenistö mielipiteet ovat tärkeitä meille hallituksessa ja jokainen palaute käsitellään erikseen.

Onnea seuraavaan periodiin!

Valta kunnan pää mies  
Zyrk

**NIB  
BLE**

# ♥ Erotiikkaa vol. 3 ♥

*Teksti: Jämä & Panu Kuva: RukiaOrihara@DeviantArt*

Pukuhuoneen ilma väreili. Tunsin nilkkojeni alla kevyesti lämmitetyn laattalattian, jonka sävyt olivat sekoitus likaisen eri sävyjä. Skannasin nopeasti ympäristöni, kuin etsien pakoreittiä. Katossa olevista lampuista heijastui ihanan oranssirtava valo edessäni olevan vanhemman tieteenharjoittajan rintakehään. Kuin kuunvaloa, ajattelin.

“Ei, älä!” mietin itsekseni, vaikka samalla tunsin nännieni kovettuvan ja painautuvan nopeasti häntä vasten. Kehomme olivat sähköä. Pakotin kuitenkin itseni irtautumaan hänestä vielä hetkeksi. Vielä ei olisi aika. Pyörittelin hänen esittämänsä kysymystä päässäni: “..ikinä Panu.. ikinä Panu..”. En ollut aivan varma, ymmärsinkö oikein mitä

hän minulta halusi. Jokin siinä ei oikein tuntunut osuvan kohdalleen. Oliko se sanajärjestys, vai kielioppi? Astuin askeleen taaksepäin ja tarkkailin häntä jännittyneenä. Suojasin kriittisimmät paikat kämmenilläni ja tunsin itseni alistetuksi. Edellisviikkoinen ilta Sähkötalon kellarissa, huohottava pehmeä ääni, viiksekäs vartija, kiimainen nylkytys.. Tapahtumat tulivat päähäni yksi kerrallaan, unenomaisesti. Muistan poistuneeni kerhohuoneelta etsimään saniteettitiloja kuitenkin eksyen jonkinlaiseen pimeään porraskäytävään. Matkasin pimeydessä niin kauan, että löysin oven. Oven takaa löysin täydellisen pimeyden verhoaman tilan. “Oliko se edes huone?”, mietin. Siinä epätodellisen rauhallisessa paikassa tapasin Hänet, vielä edellisillan juhlista puku päällään. Yhdistin nyt kuulemani äänen tuohon iltaan ja kylmät väreet kulkivat selkääni pitkin.

“Oletko se sinä?” kysyin vaikka epäroinkin vielä hieman. Edessäni oleva tieteenharjoittaja oli kuitenkin lähes karvaton kun taas edellisviikon tapahtumien henkilön vahva karvoitus kutitti kehoani lähes jatkuvasti. Näin heti kuinka hänen kehonsa jännittyi löysän nörttihenkisen t-paidan alla aiheuttaen myös minussa tietynlaista kokonaisvaltaista jäykistymistä. Katselimme toisiamme hetken, joka tuntui ikuisuudelta. Tulijan habitus oli kuitenkin silminnähten erilainen kuin alussa, vanhemman tieteenharjoittajan itsevarmuus oli poissa ja jäljellä oli vain ontto pelokas kuori; kuin fuksilla ensimmäisenä päivänä koulussa.

Tulija poistui yhtä nopeasti kuin oli paikalle saapunutkin, yhtäkkiä peläten tunnistusta. Tilanne hämmensi minut niin kovin, että muutamassa sekunnissa kaikki aikaisempi jännitys ja kiihko oli poissa. Pukiessani vaatteita päälleni huomasin kuitenkin uudenlaista jännitystä ilmassa. Ehkä tapaisimme vielä..

Palasin pikaisesti takaisin kohti kiltahuonetta. Matkalla vastaan tulevalle hallitustoverilleni kerroin, että bonkissa ei ollut taaskaan mitään nappaamisen arvoista. Kiltahuone näytti samalta kuin aikaisemminkin. Avasin uuden kaljan ja tunsin kuinka sen viileys sai nännipihani jälleen kihelmöimään.

Tästä mieleeni tuli vain yksi nopea ajatus: moni pukuhuoneessa epäro, enemmän kuin epähuoneessa puku-Roi.



**NIB  
BLE**

6



Atostek Oy tarjoaa vaativia ohjelmisto- ja tietotekniikan asiantuntijapalveluja.



Ohjelmistosuunnittelija,

**SELVITÄ OLETKO**

**YKSI MEISTÄ**



**SAA KESKUSTELLA  
JA KYSEENALAISTAA**

**VASTUUTA**

**RIITTÄVÄSTI HAASTETTAA**



**YMMÄRRETÄÄN  
TEKKAREIDEN  
TARPEITA**



**ATOSTEK.COM/REKRY**

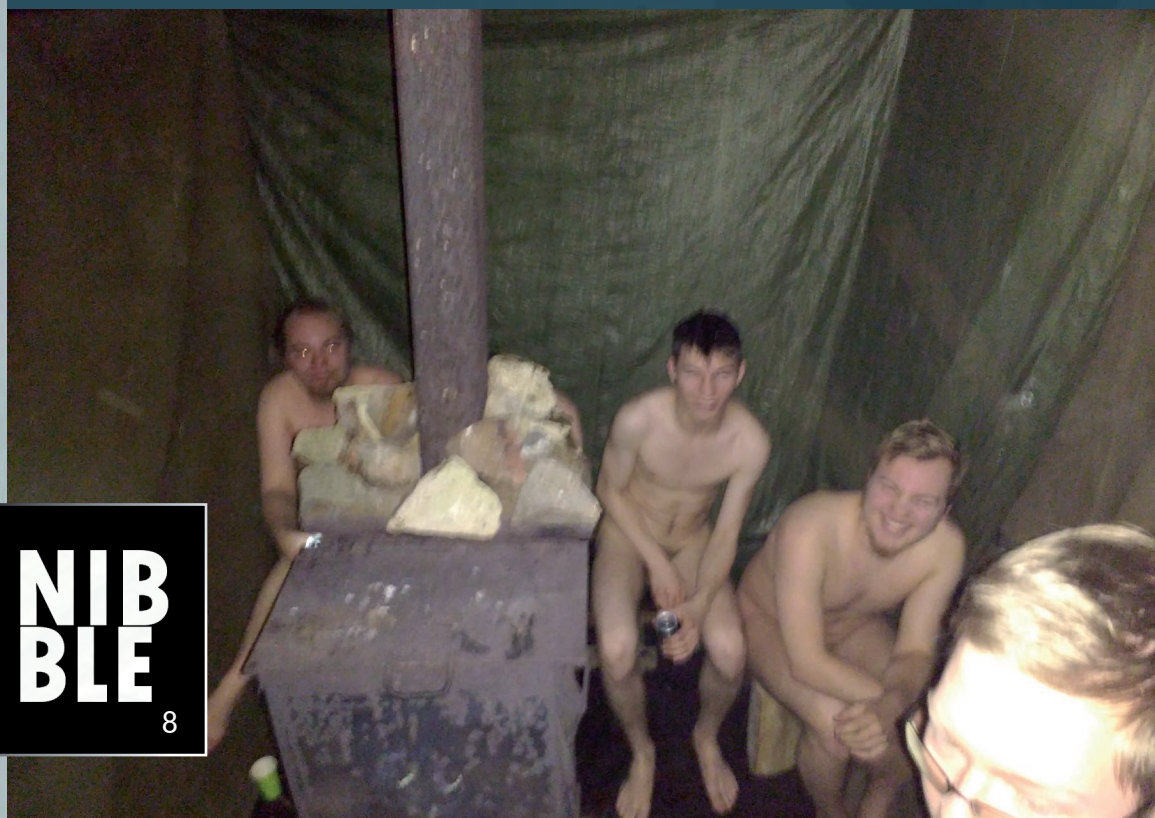
# Mehtäreissu

Teksti: Tommi Nikula Kuvat: Teemu Nurminen & Jussi Kekki

Historian ensimmäinen TiTen talvimehtäreissu suuntautui Lempäälän metsiin 19.2.2016. Reissun kohteena oli Vähä-Kausjärven laavu keskellä erämaata, noin 12 kilometrin päässä hervannasta. Paikalle mentiin luonnollisesti marssimalla. Marssireitti mukaili reittiä Korkeakoulunkatu - Insinöörinkatu - Teräspolku - Valtaraitti - Mestarinkatu - Mestarinraitti - Ahvenisjärventie - Vanha Hervannantie - Matinlahdentie - Unknown path1 - Savontie - Unknown path2 - Haapalammintie - Vähä-Kausjärven laavu.

Lähdimme marssimaan puolen päivän aikoihin kiltahuoneen edestä. Mukana oli reilu tusinan verran metsäläisiä, mukaan lukien yksi kiinalaisvahvistus. Marssi sujui hyvin, ja kahvitausta huolimatta saavuimme perille muutamassa tunnissa. Matkan aikana ihmettelimme mm. hevosen paskaa, hymyilevää kantoa sekä kahta hirveä. Jäljistä opimme, että hirvi kusee jatkuvasti, kun se liikkuu.

Kolmen kilometrin päässä määränpäästä pysähdyimme tamppaamaan fallisen taide-teoksen erämaajärven jälle. Meille oli vuokrattu majoittumista varten puolijoukkue-telta, joka pystytettiin heti, kun myöhässä oleva huoltojoukko ml. Oikia Pilixi oli saapunut paikalle. Loppuilta sujuikin telttaa lämmittäessä, makkaraa paistaessa, paskaa jauhaessa sekä kaljaa varastelevia mehtän tonttuja jahtaamassa.



**NIB  
BLE**

8





Yön aikana kipinä sammui ainoastaan kerran, ja vain osa yöpyjistä nukkui vesilammikossa. Virallinen paluumarssi lähti seuraavana aamuna noin kymmenen aikaan. Osa meistä ei kuitenkaan halunnut lähteä. Niinpä jäimme metsään vielä toiseksi yöksi. Näin meillä jäi koko päivä aikaa istua nuotion ympärillä tekemättä mitään.

Hyvin pian totesimme, että nyt on päästävä saunomaan. Teimme laavun sisään saunalle seinät telttapohjista ja pressusta. Näin syntyi kamiinan ympärille pieni neliönmuotoinen sauna. Se oli kuuma, ja vaikka höyry ei sisällä pysyntykään, piti kiuas juuri oikeanlaista ääntä, kun sille heitti vettä. Pesuvetenä oli järvivettä jäällä. Jo aamulla olimme päättäneet, että illalla pidetään sitsit. Seremoniamestarin sauva vuoltiin paikan päällä pölkystä, ja ruokaa lähdettiin kalastamaan Vähä-Kausjärvestä. Yhtään kalaa ei tosin saatu, sillä jäässä oleva reikä oli aivan liian pieni sen vonkaleen nostamiseen. Ois syöty kalaa, kuha ois mahtunu reiästä.

Sitsiruuat jouduttiin siis hakemaan Ideaparkista. Sitseistä itsestään ei ole paljon kerrottavaa, mutta pari mehtän äijää kuunteli laulujamme huvittuneena laavun ulkopuolella. Jatkot pidettiin järven jäällä, koska siellä saatoimme kuunnella netistä musiikkia. Seuraavana aamuna heräsimme, osa makuupussista, osa pressun alta, mutta ilman krapulaa. Paluumarssi sujui nopeasti, ja yhden aikaan iltapäivällä nautimme jo silliamaiaista Pizza-Kebab Hevalissa.



GREAT  
PLACE  
TO  
WORK®

Suomen  
parhaat  
työpaikat **2015**  
Finland



**VUODEN  
LOGISTIIKKAYRITYS**

**2015**

# Leanware/

*Work with the best. Work at Leanware.*

## Eräänä krapulaisena perjantaiamuna kiltahuoneella tapahtui kummaa...

Sohvilla makoilevat ihmiset kokivat elämänsä järkytyksen kun lattialle ilmestyi vanha viinapullo sekä oudosti pukeutuneet hahmot. Lattialle ilmestynyt platinablondinen nuori mies huudahti: - "Mihin ihme läävään me olemme tulleet (tirsk) Harry? Ei olisi pitänyt taas juoda niin paljon tuliviskiä." - "Ole hiljaa Draco, minun päähäni sattuu." Vastasi mustahiuksinen hahmo lattialta. Kaksi poikaa alkoivat katsella ympärilleen ja huomattuaan ihmisiä he kysyivät lähimmältä haalaripukuiselta ihmiseltä: - "Mikä tämä paikka on?" Järkytyksestä toipunut tietoteekkari vastasi: - "Tervetuloa TietoTeekkarikiltaan, mutta keitä ihme tyyppöjä te olette ja miten ilmestytte tyhjästä tuohon lattialle? Platinablondi vastasi: - "Minä olen Draco Malfoy ja tämä on Harry Potter. Olimme viettämässä iltaa Tylyhossa, kun Harry sai idean tehdä porttiavaimen juomastamme tuliviski pullosta. Kuitenkin olimme niin humalassa, ettemme varmaan tehneet sitä oikein, sillä en ole ikinä kuullutkaan tällaisesta paikasta." Vastasi blondi. - "Nimenne kuulostavat tutulta, ette kai ne oikeasti ole Ne Harry ja Draco? Siis velhoja?" Kysyin eräs hyvin järkyttynyt titeläinen. - "Kyllä olemme velhoja ja opiskelemme Tylypahkassa. Kai te sentään tiedätte Tylypahkan?" Vastasi Harryksi esitelty. - "Kyllä olemme kuulleet velhoista ja Tylypahkasta. Mutta onko se oikeasti olemassa? Luulin että se on pelkkää kirjailijan kirjoittamaa fantasiaa." Vastasi eräs haalariheppu sohvan uumenista. - "Kyllä se on olemassa, te jästit ette vain sitä tiedä." Vastasi Draco. - "Mutta kirjan mukaan te olette perivihollisia, miten olette päätyneet ryppäämään yhdessä?" Kysyi herrojen suhteesta kiinnostunut titetyttö. - "No se juttu menee niin, että periaatteessa olemme vihollisia, mutta kukaan ei tiedä mitä me siellä luutakomerossa tai tarvehuoneessa touhuamme..." Vastasi Harry. - "Hei Harry ei sitä kaikille tarvitse kertoa! Mitä jos isäni tai Voldemort kuulee, silloin minut tapetaan." Draco huusi hätäntyneenä. - "Rauhoitu Draco nämä ovat vain jästejä, eivätkä edes Iso-Britanniasta." Rauhoitteli Harry toista poikaa. - "Juu ei me kenellekään kerrota" Vakuuttivat kaikki kiltahuoneella olevat henkilöt. - "Mutta Draco, minulla on ihan kamala krapula. Voitaisiinko ottaa vähän tuliviskiä ja sitten uuteen nousuun? Onhan sentään perjantai." Kysyi Harry krapulaisena. - "No en tiedä mitä muutakaan sitä täällä tekisi, niin joo. Mutta tarjotaanpa näille meidän isännillemme myös" Vastasi Draco ja lisäsi:

- "No pojat tiedättekö te millaista viinaa se tuliviski oikein on..."

# HALLITUSESITTELY

## 2016

### KYSYMYKSET

1. Nimi & rooli
2. Vuosikurssi
3. Siviilisäätö
4. Kengännumero
5. Eka julkkisihastus
6. Lempipeli



1. Sanni "peltsu" Peltomäki, sihteeri
2. 2
3. naimaton
4. Katso kengänpohjasta
5. Hö, en muista
6. Ei mitään tiettyä, jotain yksinpelejä varmaan



1. Noora "norpsa" Vainio, vuosijuhla-toimikunnan puheenjohtaja
2. 5. tai N. tai täti
3. Crazy cat lady, ilman kissaa
4. 101000
5. Daniel Radcliffe, kirjoitin sille fani-kirjeenkin ja sain nimmarilla varustetun kuvan!
6. Saksalainen Uno (se on niinkun normi uno (se korttipeli), mut paljon parempi kun siinä on semmosia lisäsääntöjä, joita en keksi ite päästäni)



1. Liisa "lisbe" Ojaniittu, kv-vastaava ja kirjottelen Nibbleen.
2. 5
3. Sinkku
4. 37 tai 38, jos on kengät joskus jalassa.
5. Disneyn Hercules. Sillä on kivat lihakset. Aikoinaan itkin monta viikkoa kun mein koira söi mun Hercules barbin jalat.
6. Blokus



1. Tuukka "Nervanti" Virtanen, graafikko/valokuvaaja/mediavastaava
2. Viides
3. Suhteessa
4. On
5. Steve Jobs
6. Star Tropics



1. Santeri "Qike" Röning, Isäntä
2. Fuksi
3. Sinkku
4. 43
5. Jaana Pelkonen tai/ja Jennifer Connelly
6. Dota 2



1. Sanna "Kida" Ikäheimonen, kirjottelen aina välillä jotai juttuja nibbleen
2. 3.
3. c) Kanada
4. 38
5. Ben Stiller (tähän sydänsilmämen hymiö) elokuvasta Mystery Men. Koska mikä ois ihQmpi ku jäbä jonka supervoima on se et se on niin vihanen? (Hei miksei Zyrk oo vielä supersankari? Ja itse asiassa unohetaan toi vihasen ihkutus (ja oikeestaan se tais vaan olla supervahva kun se oli vihanen et ei se vihasuus itessään ollu se supervoima, et ehkä Zyrkin on parempi pitäytyä pj hommissa eikä alkaa pelastaan maailmaa))
6. Psychonauts



1. Veli-Matti "Zyrk" Korpelainen, Herra Puheenjohtaja
2. 3.
3. Raivohetero, single eli sinkku
4. 6\*6+6
5. Arnold Schwarzenegger
6. Warcraft-universumi tai kynny eli günther-strike



1. Eeva "eevuli" Ylimäki, Ylitutor
2. 2 vsk.
3. Seurustelee
4. 39-40
5. Antti Tuisku
6. Super Mario bros.



1. Sakari "iotRE" Saarinen, ATK-vastaava
2. 2vsk
3. Naimaton, seurustelee ei vissii ole siviilissäyty?
4. 44
5. Liian edgy ihastumaan julkkiksiin
6. osu!/L4D1/IIDX/Avalon



1. Henna "holilei" Olli, kiltames-tari
2. 1. + n.
3. aina saa
4. useimmat kengät on 38.5
5. Hopeanuolen isä Riki
6. Lvl 85 paladin tervehtii teitä haudastaan



1. Antti "Antza" Vuorio, toimin Cirrusin yritysapuna
2. Vasta pienoinen fuksiballero
3. Vapaalla jalalla hiippailen
4. Ainakin 45,3
5. Anastacia(se laulaja :,D )
6. Metal Gear Solidit



1. Onni "onnex" Hytönen, Kola-ja karkkikapteeni
2. Fuksi
3. Sinkku
4. 43
5. Olen tylsä, en muista ketään
6. Cs go



1. Aleksis "aGu" Rankka, vanha kaehmy
2. n.
3. Parisuhteessa
4. Elämän tarkoitus.
5. Eka oli varmaan Marion Princess Peach ja sit tuli Disneyn Ariel vaikka se olikin ärsyttävä ja pre-teen vuosina Britney Spears
6. Tehtiin sillai tymästi, että alettiin pelamaan vanilla-Wowia ja kait se kirjoitus-hetkellä koukuttaa pahimmin. Eniten tuli varmaan pelattua lapsena kuitenkin Quake World Team Fortressia en tiedä onko mihinkään muuhun peliin tullut upotettua yhtä paljon tunteja yhtäjaksoisesti kuin tuohon kolme vuotta putkeen.



1. Mervi "mieryn" Leppäkorpi, fuksivastaava
2. 4.
3. Naimaton
4. 39
5. Jari Sillanpää
6. Beer pong



1. Anssi "Aivoapina" Varjonen esports vastaava
2. 3. vuosikurssi
3. naimaton
4. 43
5. Jennifer Aniston
6. Sid Meier's Civilization V



1. Panu "cirrus~" Kortelainen, Yrittysvastaava
2. Kolmas.
3. Naimaton (oon kuitenkin panu)
4. 43
5. Coco Bandicoot
6. Valtaistuinpeli



1. Konsta "Kokkeli" Boman, Rahastonhoitaja
2. 3.
3. Naimaton
4. 42
5. Laalaa
6. Meno seeäs



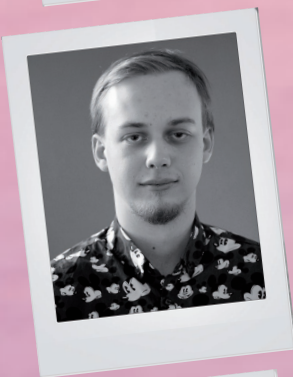
1. Anna "Karonna" Kuusala, kiltakummi
2. 5. vsk
3. sinkku
4. 38
5. Nick Carter
6. Super Mario



1. Tommi "tommi\_jama" Nikula, tapahtumavastaava
2. 3.
3. aatelinen
4. 45
5. se H&M-lehden alusvaatekuvaston malli
6. kiekko.tk



1. Jussi "prime\_" Lähtenmäki
2. n.
3. Sinkku
4. 42
5. Amy Acker
6. Megaman X



1. Erikka "opossumi" Saarela, ATK-apu
2. 1.
3. Naimaton
4. 41
5. Lindsay Lohan (ennen pilalle menoa)
6. Wurm Online



1. Viivi "wintr\_chi" Ilvesmäki, alumnivastaava
2. N.
3. Varattu
4. 37+villasukkavara
5. Eka ja ainoa: <3Johnny Depp<3
6. Final Fantasy VII (ainoa jonka olen koskaan pelannut läpi, jos Crock -Legend of the Gobbosia ei lasketa)



1. Valtteri "Jallux" Yli-Karro, Rahastonhoitajan apu
2. 1
3. Naimaton (saispa)
4. En minä muista. Kato mun kengistä jos kiinnostaa (löytyy luultavasti killan television sohvan alta)
5. Princess Daisy
6. WoWissa in-game /played about vuosi



1. Tiina "nallekarkki" Hytönen, emäntä
2. 1. vuosikurssi
3. Crazy cat lady
4. 37
5. Se poika siitä Peter Pan-elokuvasta. (Googletin, Jeremy Sumpter nimeltään. On edelleen aika hyvännäköinen)
6. All time pelatuimpia pelejä on varmaan simssit. Nykyään hamstraan pelejä ja unohdan/en kerkeä pelata niitä :(



1. Tommi "IssE" Linnamaa, koulutus- ja sosiaalipoliittinen vastaava
2. 4
3. naimato, henkilö, joka ei ole koskaan ollut avioliitossa tai rekisteröidyssä parisuhteessa
4. Tän hetkiset on 48
5. Todennäköisesti joku nainen niistä mobiilipeli TV-ohjelmist. Se oli kiva missä oli Rantalentist :3
6. Sen täytyy kyllä olla joku moba. Ne on niin kovia kun niissä voi pelaa eri championoja ja kaikki pelit on erillaisia. Mutta kyllä kaikista paras on HoNin jälkeen tullu strife. Siinä on kyllä sitä jotain. Tai sitten se on dota 2, en oo ihan varma.



1. Teemu "meemu" Nurminen, tämän lehden Päätoimittaja
2. 3. fyysisesti, 4. henkisesti
3. Viety
4. 42,667
5. hyde
6. The Elder Scrolls -sarja, pelien keskinäisestä järjestyksestä en osaa sanoa, koska kaikissa omat hyvät ja huonot puolensa



1. Sauli "snottis" Nevalainen, XQ- ja ulkosuhdevastaava & varapuheenjohtaja
2. 3.
3. naimaton
4. 45
5. 6. En voi muistaa ekaa julkkisihastusta tai sanoa lempipeliä niin kerron ekan peli-ihastuksen joka oli Warcraft: Orcs & Humans. Ja sit samoin kerron mielummin lempijulkiksen joka vois olla vaik Tuksu ku se uskalta niin rohkeesti olla oma ittensä.



1. Juho "smuumi" Kuokkanen, Liikuntavastaava
2. 1.
3. Suhteettomuus
4. Vasen 45½, oikea 45
5. Smurfina
6. Herwantapeli



Share your passion.

<http://nomovok.com/en/join-us>



NOMOVOK



# Sohvaperunet

Teksti: Teemu Nurminen, Sauli Nevalainen & Valtteri Yli-Karro Kuvat: Teemu Nurminen

**Sohvat, unet. Istuminen, makaaminen. Hyvinvointi, pahoinvointi.** Kiltahuoneella elävät sohvat ovat ehdottomasti kiltamme tärkeintä kalustoa. Niihin varmasti liittyy monenmuotoisia tunteita ja muistoja, mutta mikä oikeasti on niiden tila tarkemmin tarkasteltuna. Päätösmittajamme päätti ottaa asiasta selvää, ampaisi kiltahuoneelle ja valitsi kaksi täysin satunnaista kahdesta haastateltavasta: S & J. Edessä oli rutka liuta tarkkaan harkittuja aistihavaintoja, jotka kuuluivat:

**1.S: Infotaulun vihreä sohva**

**1.J: Killan paras sohva, toinen käsinoja revennyt irti, muttei häiritse toimintaa, kunhan tajuaa asentaa päänsä ehjään pätyyn (käsinoja juuri sopivan korkea tyynyksi)**

2.S: Väriltään vihreä. Joskin osittain hieman tummempia laikkuja.

2.J: Istuinosa musta, sohva muuten vihreä. Ehjässä käsinojassa epämääräinen läikkä.

3.S: Tää on välillä haissu tosi pahalta. Luulen, että laikut on jonkun nukkujan hikeä tai kuolaa.

3.J: Hajusta puskee läpi sanoma: ”En voi hyvin.”

4.S: Voisin kuvitella, että maistuu suolaiselta. Tunkkainen paskan maku.

4.J: Sohva maistuu makealta, mutta kuitenkin joiltain osin hieman kitkerältä.

1. Nimi/osuva kuvaus

2. Väri

3. Haju

4. Maku

5. Muistot/tunteet

6. Päiväunikyvykyys

7. Yöunikyvykyys

5.S: Tää on tosi hyvä sohva. Päikkäreitä ottanu monesti. Sohvien ehdotonta parhaimmista, ei kannata hävittää.

5.J: Tälle sohvalle on tultu (tirks) usein lepäämään, ja vielä useammin on siltä päivällä heräilty.

6.S: Päiväunille tää on 5/5. Tosi mukava nukkua, mut ei nukahda liian sikeesti.

6.J: Päiväunet onnistuvat tällä sohvalle hyvin, jos killalla ei ole liikaa ihmisiä. Yleensä sohvan läheisen pöydän ääreen kokoontuu hiljaisia opiskelijoita, jotka antavat leporauhan. 4/5

7.S: Toimii yöunillekin, ehkä 4/5. Ei niin mukava ku paras, mutta tulee hyvänä kakkosena.

7.J: Yöunet tällä sohvalle ovat yhtä juhlaa. Sohvalle makoilu on mukavaa ja lähisohvien kuorsajia ei yleensä ole läheisten sohvien paskuuden vuoksi. 5/5

**NIB  
BLE**

1.S: Ikkunan sininen sohva.

1.J: Paskin mahdollinen. Sohva on liian lyhyt ja käsinojat liian korkeat minkäänlaiseen järkevään silmienlepuutukseen. Huhujen mukaan tämä on vuodesohva, mutta tätä ominaisuutta en uskalla lähteä testaamaan, koska pöytä pitäisi viedä turvaan, ettei se vain mene rikki.

2.S: Väriltään sininen

2.J: Sininen, molemmissa reunoissa istuinosassa epä-määräiset läikät (en myönnä mitään)

3.S: Tää on killan mittakaavassa ihan siisti. Ei pahan hajunen. Käytetyn sohvan haju.

3.J: Sohva haisee makealle.

4.S: Tää ois varmaan parhaimman makunen killan sohvista. Maistuu opiskelun into.

4.J: Sohvan maussa puskee läpi lähinnä pöly.

5.S: Muistan, kun oon tähän joskus nukahtanu maakuulteen ja herännyt järkyttävään päänsärkyyn. Ei sovi pitkille ihmisille. Pitäisi olla opiskeleville yms. ensimmäinen valinta killan sohvista, jolloin paremmin nukkumiseen soveltuvat jäävät vapaiksi.

5.J: Itse olen tällä sohvalla nukkunut varmaan tasan kerran, jonka jälkeen selkäni oli kipeä ja niskat jumiutuneet seuraavat 2 viikkoa. (Istuminen tällä sohvalla tosin parempaa kuin muilla).

6.S: No mun mielestä ihan paska. Ei tässä mahdu nukkumaan järkevästi. Oon kyllä nähny, kun esim. Edveeva (nimi muutettu) nukkuu tässä ihan tyytyväisenä, et kai tääki joillain toimii. 1/5.

6.J: Hyvä puoli päivisin on, että kovin moni ei tule kulkemaan ohitse sohvan syrjäisen aseman vuoksi, mutta mitään muuta hyvää siinä ei sitten olekaan. 1.5/5

7.S: Ei toimi. Huono valinta. 1/5.

7.J: Päiväunia pitemmille yöunille en tätä sohvaa suosittelisi edes pahimmille vihamiehilleni (tai noh, niin..). Arvosana 1/5

1.S: TV:n sininen sohva

1.J: Mediasohva. Harmittavan hyvä sohva huonossa paikassa. Kyseessä siis televisiota vastapäätä oleva pelailusohva, jonka ovat aina vallanneet jotain paskoja pelejä pelaavat ilkeät ihmiset.

2.S: Väriltään sininen

2.J: Sininen, yllättävän puhtaan näköinen verrattuna muihin sohviin.

3.S: Tässä haisee kaikkien pelisessioiden jäljiltä ikään-tynyt persehiki

3.J: Killan eninteen istuttu sohva haisee (yllättäen) paskalta.

4.S: Maku on varmaankin lähellä paskaa, mutta merisuolalla maustettuna

4.J: Maku on melko neutraali sohvan maku.

5.S: Kyllähän tässä tulee usein istuttua, kun kuuntelee kannissä musiikkia tai pelailee killassa

5.J: Sohvalla on kiva nukkua, mutta muut ihmiset ovat perseestä.

6.S: Mukavan pehmeä sohva, mutta televisiokoneen suuren käyttöasteen vuoksi päivällä tätä on paha käyttää. 0/5

6.J: Päivällä sohvalla ei mahdu makuuasentoon, joten nukkumisen voi unohtaa, jollei välttämättä halua nukkua istualtaan ja tappaa niskojaan pahemmin kuin toisella sinisellä sohvalla. 0/5

7.S: Yöunia tässä on tullut nukuttua ihan mukavasti. Myös epämukavasti. On tyypillistä sammahtaa kesken musiikkisessioiden, jolloin pää notkahtaa ikävästi taaksepäin selkänöjan päälle ja herätessä on helvetillinen päänsärky ja niskat jumissa. 3/5

7.J: Olettaen että sellainen absurdi tilanne tapahtuu, että kukaan ei ole yöllä käyttämässä media-PC:tä yöllä, on sohvalla ihan mukava nukkua. Huonona puolena on, että aamulla joku kuitenkin tulee kiskomaan sohvalta ylös. 4/5

**1.S: TV:n vihree sohva**

**1.J: Telkkarin vieressä oleva likainen sohva, jossa tuntuu olevan liikaa sohvatyynyjä (joita kuitenkin voi käyttää hyvinä tyynyinä).**

2.S: Vihreä

2.J: Likainen vihreä monien epämääräisten roiskeläiskien sävyttämänä

3.S: Tää ei haise, tää tuoksuu. Ei tässä muuten vois nukkua niin mukavasti.

3.J: Sohvan haju on melko neutraali. Asiaan voi vaikuttaa kirjoitushetkellä viettämäni aika sohvalla

4.S: Maistuu unihiekalta.

4.J: Sohva maistuu pahoinvoinnilta.

5.S: Sohvien sohva. Paras.

5.J: Tuntuu että tälle sohvalle eksyy aina, kun voi oikeasti huonosti, ja vessaan ei pääse. Jostain kuitenkin onneksi aina se ämpäri/pussi ilmestyy sohvan viereen.

6.S: Tässä on tullu nukuttua päivällä krapulaa pois niin monta kertaa ettei ees pysty laskemaan. Voi luoja sentään, että on mukava sohva pistää silmät kiinni 5/5

6.J: Sohvalla on ihan kiva nukkua päiväunia. Ylimääräinen sohvatyyny toimii hyvin tyynynä ja tukee niskaa. Edelleen häiritsevät pelailijat. 3.5/5

7.S: No vähintään yhtä monta kertaa ku on nukkunu tässä krapulaa pois, niin on kylä nukkunu ennen krapulaa kännissäkin. Joskus on tainnu ottaa pienet nokoset ihan muuten vaankin, kun on aamulla pitänyt olla koululla ajoissa tai muuten lähdössä jononkin. Tää on se paras sohva nukkua yöllä, tästä pystyy heräämään virkeänä seuraavana päivänä. 6/5, ehdotonta sohvien aatelia.

7.J: Sohvalla on mukava nukkua yöllä. Kuukaan ei varmasti tule häiritsemään jos tällä sohvalla voi pahoin. 4.5/5

**1.S: Masin sohva**

**1.J: Masin sohva, ruskea rullasohva joka jakaa vahvasti kiltalaisten mielipiteitä ja josta ei päästä eroon. Kirjoitushetkelläkin kuuntelen juonittelua sohvan tuhoamiseksi. Tässä sohvassa on luultavasti kaikkia mahdollisia ihmisen (ja eläimen) eritteitä.**

2.S: Ruskea, jotain kuvioita ja kankaan repeymistä pilkottaa sinisiä pyyhkeitä.

2.J: Vaihteleva kirjo paskanruskean eri sävyjä

3.S: Tuoksussa voi tuntea historian havinan.

3.J: Ei tätä uskalla haistaa...

4.S: Tää varmaan maistuis joltain kaikkien mahdollisten ihmisen eritteiden sekotukselta. Voisin kuvitella, että tää sohva on nähny kaiken.

4.J: ...saatikka maistaa.

5.S: Eihän tää oikeesti oo Masin sohva, mutta se on tän äänekkäin suojelija. Kerranhan tää jo lähti kiltasta, mutta Masi toi takas vujulahjana. Kuulemma todella vanha, fuksitkin lienee nuorempia. Ehdottomasti säilytettävä historiallisena reliikkinä.

5.J: Tunteeni tätä sohva kohtaa ovat ristiriitaiset. Vielä pari viikkoa sitten vihasin sitä yli kaiken, enkä löytänyt sille mitään järkevää käyttöä (edes istumista). Kuitenkin olen lähiaikoina nukkunut sohvalla oikein mukavasti löydettyäni (ilmeisesti Herra Puheenjohtajan?) paskalta haisevan ohuen huonon tyynyn.

6.S: Tää sopii kyllä päiväunille. Käsinojat on vähän ikävät, mut niitä voi korjata esim. tyynyllä tai myttämällä hupparin jne. 3/5.

6.J: Sohvalla on vaikea nukkua päiväunia sen rullasohvamaisuuden vuoksi. Sohva liikkuu jatkuvasti ympäriinsä ihmisten tönäisyjen seurauksena. 1.5/5

7.S: En nukkuis yötä tässä. Mahdollista, mutta pitkät unet kohtuullisen ikävät. 2/5.

7.J: Yöllä sohvalla on taasen paljon mukavampi levätä. Sikiöasento toimii sohvalla vallan mainiosti. Vasemman puolen käsinojasta löytyy myös mukava pään mentävä kolo, jos tyynyä ei ole saatavilla. 3.5/5

**CHEERS TO YOU  
FOR APPLYING**  
[reaktor.com/careers](https://reaktor.com/careers)



### **WHO ARE WE?**

Reaktor is a creative technology company. We construct exceptionally well-functioning services.



WE ARE A MODERN DIGITAL  
COMMERCE SOLUTION PROVIDER

You'll have 530 colleagues.  
Apply now for new and fresh challenges!

1.1.2016

**SOLTEQ** + **descom** = #newsolteq

[solteq.com](http://solteq.com)

[descom.fi](http://descom.fi)

# Hauskat vitsit

by Lassi Väisänen

Kuva: ArtByJared.com

Kuinka monta fuksia tarvitaan  
pelaamaan Hervantapeliä?  
-4 per joukkue

Mikä on järven vastakohta?  
-Anti Järvi

Mikä on Johdatus  
ohjelmointiin opintojakson  
jatkokurssin nimi?  
-Ohjelmoinnin  
peruskurssi

Mikä on hauskempaa  
kuin kuollut vauva  
roskiksessa?  
-Sirkuspellet

Korkilainen, skiltalainen ja raksa-  
lainen kävelevät Titen myyntitisi-  
kille.

-Tietoteekkarikillan myyntitoi-  
minnan tarjontaan tutustuttuaan  
korkilainen ostaa luentoprujun,  
skiltalainen haalarimerkin ja raksa-  
lainen maksaa kahvimaksun.

Mistä tunnistaa  
hauskan vitsin?  
-En tiedä

NIB  
BLE

SOLITA

**Nauroitko? Tylsistyitkö? Triggeröidyitkö?** Oliko luke-  
masi Nibble täyttä timanttia vai huikea läjä haisevaa  
lehteä?

Palautetta, risuja, ruusuja, ehdotuksia, jutunaiheita,  
mitä tahansa mieleesi juolahtikaan, laita meille osoit-  
teeseen [nibble@tietoteekkarikilta.fi](mailto:nibble@tietoteekkarikilta.fi) ja parhaimmat  
palautteet otetaan vastaan kehittävinä ehdotuksina.

*Mukavaa neljättä periodia!*